ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACIÓN DE SERVICIOS SOCIALES FORMATO REGISTRO DESARROLLO ACTIVIDADES SERVICIO CUIDADO TRANSITORIO DÍA-NOCHE	Código: FOR-PSS-517 Versión: 1 Fecha: Memo I2023036946 - 28/11/2023 Página: 1 de 1

Fecha de ejecución:	15	03	2024	
Unidad Operativa:	Cuidado Transitorio Samper Mendoza			
Componente de Atención:	Ocupación humana			
Línea de Atención:	Movilizando habilidades, capacidades y potencialidades		Profesional a cargo:	Alba Barrera
Nombre de la actividad:	Juegos interactivos del conocimiento			

DESARROLLO DEL TEMA

OBJETIVO GENERAL

Favorecer las capacidades, intereses y habilidades de las personas mayores asistentes al centro cuidado transitorio a través de estrategias que les permita construir su identidad personal, cultural y social para incentivar la participación en ocupaciones significativas.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Contribuir al mejoramiento de la calidad de vida de las personas mayores fomentando hábitos saludables, que permitan conservar mayor fuerza vital y física, previniendo algunas patologías frecuentes en la vejez y además constituyendo al último escalón del ciclo vital
2. Promover una vejez sana, orientada a la adecuada alimentación, la salud, confort habitacional e higiene personal; a su vez, potenciar una vida útil, productiva e independiente.
3. Potenciar e las personas mayores creatividad, autonomía, autoestima, disfrutar de nuevos intereses, manejo de buenas relaciones interpersonales entre pares orientadas al bienestar y la satisfacción, así como mantener las habilidades cognitivas y psicomotrices.

METODOLOGÍA

MOMENTO INICIAL	Se dará inicio saludando a las personas mayores e invitándoles a participar en la actividad dirigida por el área de enfermería “Juegos interactivo del conocimiento” recordando importancia de participar en los espacios orientados a promoción y prevención en salud. Se organizarán en el espacio de televisión de tal manera que puedan recibir la información de manera clara.
MOMENTO CENTRAL	Se dará continuidad al encuentro a través de charla dirigida generando un espacio de libre opinión por parte de las personas mayores como medio de reflexión y dialogo; de tal manera, que se identifique reconocimiento de juegos interactivos del conocimiento en las rutinas de vida diaria y se puedan incorporar a través del disfrute. Se desarrollará el juego palabras encadenadas donde se realice seguimiento a las secuencias de palabras con las ultimas silabas de la última palabra. Se orientará a la dimensión de vivir como se quiere en la vejez
MOMENTO FINAL	Para finalizar el encuentro se aclararán dudas e inquietudes presentadas por las personas mayores en la temática propuesta, realizando retroalimentación, recordando la importancia de realizar de manera adecuada y oportuna medidas establecidas para prevención de contagio a Covid 19.

RECURSOS

Talento humano	Personas mayores
Personas mayores	Papel

EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Se da inicio a la actividad programada invitando a las personas mayores a participar en el espacio del área de televisión. Se indica la temática propuesta “Juegos interactivos del conocimiento” organizando el espacio de televisión facilitando el desarrollo de la misma. Se inicia indagando conocimientos previos a la temática propuesta aclarando conceptos y realizando dinámica lúdico recreativa “palabras encadenadas”. Se logra contribuir al mejoramiento de la calidad de vida de las personas mayores, creatividad, autonomía, autoestima, disfrute de nuevos intereses, manejo de buenas relaciones interpersonales y se logra la participación de 25 personas mayores con un total de 50% de personas que asisten al servicio y movilizando habilidades, capacidades y potencialidades, participando en la actividad propuesta. Para finalizar se agradece participación en la actividad y se promueve participación en los siguientes espacios propuestos.

Registro Fotográfico	**Nombre de la actividad:** Juegos interactivos del conocimiento
Responsable: Fecha:	Alba Barrera 15/03/2024
	
	